Student propunator: Tunas Lavinia Grupa: 227 Email: laviniat1512@gmail.com

class Person

{ public void SayHi() {Console.WriteLine("Hello!");}

public virtual void Show(){Console.WriteLine("I’m a person.");}

}

class Student : Person

{ public new void SayHi() {Console.WriteLine("Hi!");}

public override void Show() {Console.WriteLine("I’m a student.");}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Person p1 = new Person();

Person p2 = new Student();

p1.SayHi();

p1.Show();

p2.SayHi();

p2.Show();

}

}

Variante de răspuns:

1. Hi!

I’m a student.

Hi!

I’m a student.

1. Hello!

I’m a person.

Hi!

I’m a student.

1. Hello!

I’m a person.

Hi!

I’m a person.

1. Hello!

I’m a person.

Hello!

I’m a student.

Explicații:

Modificatorul override indica compilatorului sa foloseasca ultima definitie a functiei Show(), chiar daca metoda este apelata de o referinta a clasei de baza, pe cand modificatorul new instruieste compilatorul sa foloseasca noua definitie a functiei SayHi() doar pentru obiecte care apartin clasei derivate, iar obiectele din cerinta sunt ambele din clasa de baza, deci folosesc implementarea functiei din clasa de baza.